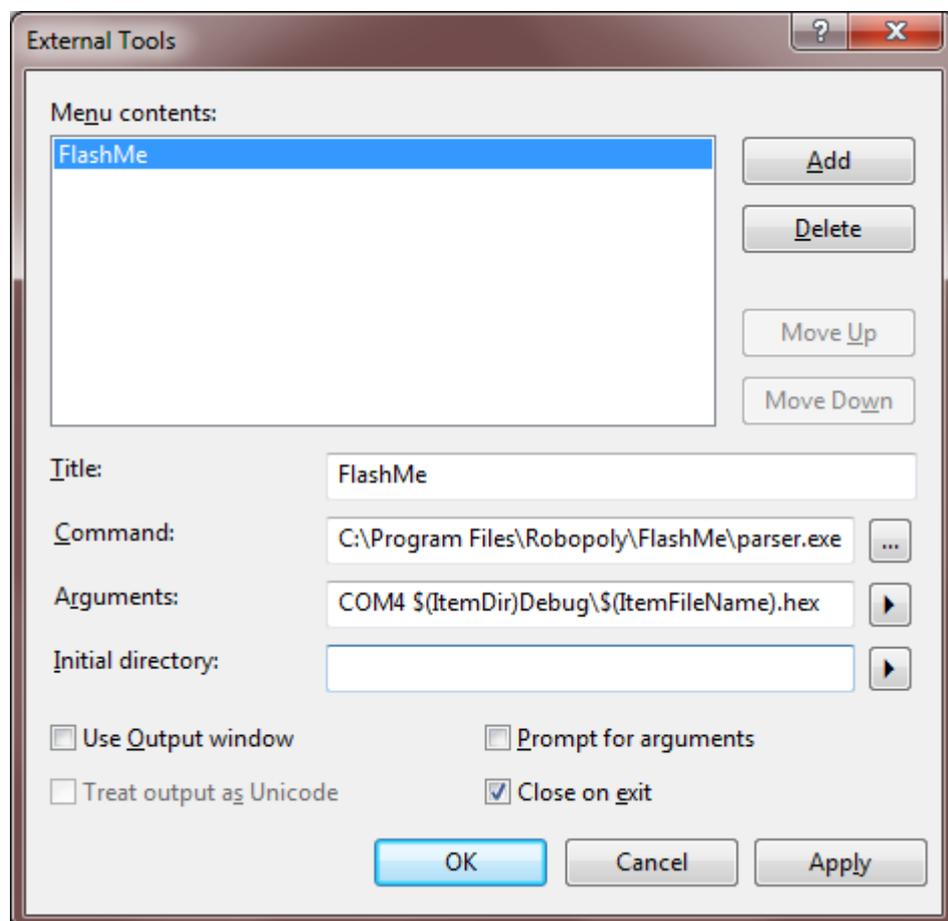


Le plugin Robopoly sur AVRStudio 5

Installer le plugin

0. Vous devez déjà avoir installé AVRStudio5 et robopolysetup.exe
1. Allez dans Tools > External Tools
2. Remplissez la fenêtre comme l'image ci-dessous
 - a. Pour la ligne command n'hésitez pas à cliquer sur les « ... » pour aller chercher le programme parser.exe dans le dossier Robopoly.



3. Cliquez sur OK
4. Vous pouvez maintenant utiliser FlashMe en allant dans Tools > FlashMe

Attention pour que la programmation fonctionne il faut que l'onglet affiche le code C du fichier principal du projet.

Ajouter un raccourci dans la barre d'outils

1. Allez dans Tools > Customize > Toolbars > News et entrez Robopoly puis cliquez sur OK
2. Allez dans l'onglet « Command » puis sélectionnez l'option « Toolbar »
3. Dans le menu déroulant sélectionnez « Robopoly » puis cliquez sur « Add command »
4. Dans la liste de gauche sélectionnez « Tools » puis dans la colonne de gauche sélectionnez « External Command 1 »
5. Cliquez sur Ok
6. Pour ajouter un raccourci cliquez sur « Keyboard »
7. Dans la liste sélectionnez « Tools.ExternalCommand1 »
8. Ajoutez votre raccourci dans la zone de texte nommée « Press shortcut keys » (« ctrl+Q » est libre)
9. Cliquez sur « Assign »

Voilà c'est fini